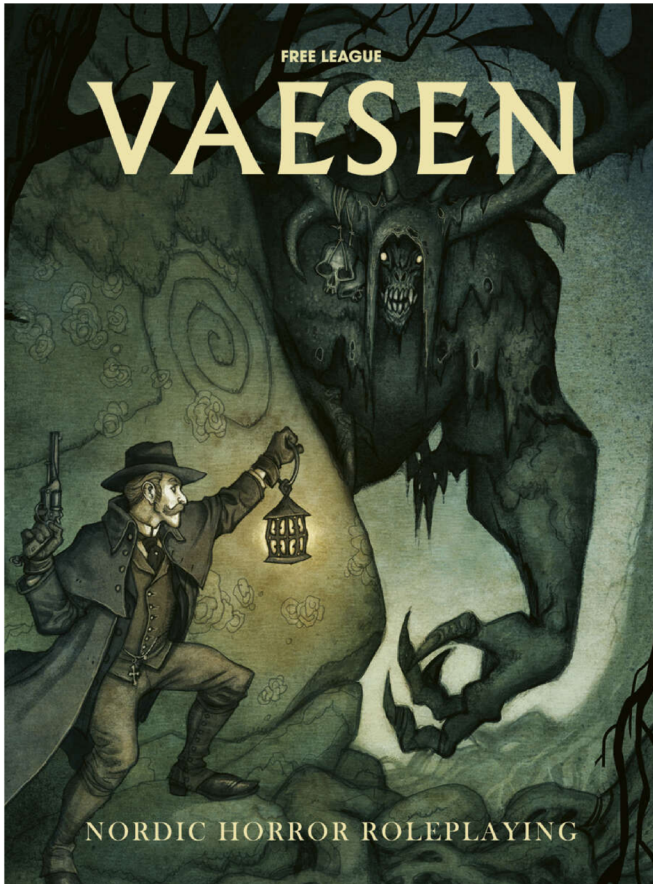


## Was mich an Vaesen so fasziniert:

Vaesen ist ein Pen&Paper Rollenspiel, das auf dem mythisch-künstlerischen Werk von Johan Egerkrans basiert.



Schwedens zur Zeit der Industrialisierung. Den früher noch naturverbundenen Menschen ist das Wissen über alte Bräuche, Sagen und Ähnliches abhandengekommen, sodass es immer häufiger zu Problemen mit verärgerten "Vaesen" - also Kreaturen aus der nordischen Mythologie- kommt (Kinder verschwinden am Fluss, Holzfäller werden im Wald von Bäumen durchbohrt, Ernten verrotten urplötzlich...).

Das ganze Artwork kommt herrlich skurril und mit Liebe zum Detail daher.

Die Spielregeln sind einfach und damit auch einsteigerfreundlich gehalten: Jeder Charakter hat vier Attribute und zwölf Fertigkeiten. Auf deren Werte würfelt man mit sechsseitigen Würfeln, wobei eine Sechs einen Erfolg darstellt. Anstelle von Lebenspunkten kann ein Charakter negative Zustände erleiden (z.B. erschöpft, wütend, verletzt, verängstigt...), die seine weiteren Würfelproben erschweren.

Das Setting spielt in einer an die Realität angelehnten Version



Die Spielercharaktere verbindet, dass sie einige der wenigen Menschen sind, welche die Vaesen noch sehen können. Man findet sich als neue Mitglieder einer alten Geheimgesellschaft wieder, die solche seltsamen Vorfälle investigativ untersucht und die möglichen Bedrohungen durch verschiedenste Vaesen zu neutralisieren versucht.

Besonders gut gefällt mir bei diesem Spiel die mystische und bisweilen urige Atmosphäre, die die Abenteuer durchzieht. Aber auch, dass die Spielercharaktere nicht einfach nur die Vaesen finden und vernichten

müssen, sondern stattdessen mit Köpfchen und erarbeitetem Hintergrundwissen auch zu Kompromissen mit den alten Kreaturen kommen können.

Außerdem hetzt man bei diesem Spiel nicht einfach nur von Fall zu Fall; vielmehr ist man zwischen den Abenteuern darum bemüht, die Geheimgesellschaft und das als Hauptquartier dienende alte Schloss Gyllenkreutz wiederaufzubauen, neue Mitglieder zu finden und alte wie neue Connections zu (re)aktivieren. Diese Maßnahmen helfen den Charakteren wiederum, bei zukünftigen Fällen mit Vorteilen

gewappnet zu sein.



Zusammengefasst ist Vaesen ein investigatives, durch nordische Mythologie geprägtes Horror-Rollenspiel, das einen durch seine leicht zugängliche Spielweise, das tolle Artwork und die vielen verrückten Vaesen schnell in seinen Bann zu ziehen weiß!